



Golfclub-Bludenz-Braz

Senior(innen) Turnier

am Samstag, 11. Oktober 2025

Austragung: Zählspiel nach Stableford über 18 Löcher für Damen und Herren gemeinsam. **Handicaprelevant.**

Start: ab 10:00 Uhr

Spielbedingungen: Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des R&A Rules Limited, den ÖGV-Vorgaben- und Spielbestimmungen, den aktuellen ÖGV-Wettspiellempfehlungen für Clubturniere sowie den Platzregeln des GC Bludenz-Braz.

Teilnahmeberechtigt: sind Senioren und Seniorinnen ab 50, Amateure, die Mitglied eines in- oder ausländischen WHI führenden Golfclubs sind und zumindest einen WHI von 54,0 vorweisen können.

Abschläge: **Herren: gelb, blau Damen: rot, orange**
freie Abschlagswahl [mit entsprechender Turnervorgabe]
gewünschter Abschlag muss bei der Anmeldung bekannt gegeben werden. Ohne Angaben werden die Standardabschläge (Herren gelb / Damen rot) eingetragen.

Wertung: Je ein Bruttopreis für Damen und Herren getrennt
3 Nettopreise pro Gruppe (Gruppenanzahl je nach Anzahl der Teilnehmer. Doppelpreisausschluss – Brutto vor Netto

Sonderwertungen: **Nearest to the pin** getrennt D/H - Loch 3
Spieler vom verkürzten Abschlag sind bei den Sonderwertungen nicht preisberechtigt, ausgenommen Masters ab 65 Jahren!!!
Birdiepool auf allen Löchern

Bei gleichen Ergebnissen entscheiden die besseren letzten 9 Löcher. Bei weiterer Gleichheit werden bis zu einer Entscheidung die letzten 6, 3, 1 Löcher herangezogen, im Netto mit anteiliger Vorgabe. Bei weiterer Gleichheit entscheidet das Los.

Nennschluss: Freitag, 10. Oktober, um 12:00 Uhr (gültig für An- und Abmeldungen)

Nenngeld inkl. Essen
€ 35,00 für Senior's Clubmitglieder
€ 40,00 für Nicht-Senior's Clubmitglieder
€ 40,00 plus Greenfee für Gäste

Wettspielleitung: Werner Enzinger

Änderungen der Ausschreibung behält sich die Wettspielleitung bis zum 1. Start vor

Durch die Anmeldung stimmt jeder Teilnehmer zu, dass persönliche vereins- bzw. golfspezifische Daten erfasst, verarbeitet und im Internet veröffentlicht werden!