

SPIELANLEITUNG

Löcher 1 bis 6: Chapman 4er

Beide Spieler schlagen an jedem Loch einen Ball ab. Den zweiten Schlag macht jeder Spieler mit dem Ball seines Partners. Nach diesem zweiten Schlag entscheidet sich die Paarung, welchen Ball sie nun abwechselnd weiterspielen!

Es kommt nun **jener Spieler** zum Schlag, dem der ausgewählte Ball gehört! Der nicht gewählte Ball ist **aus dem Spiel** und wird aufgehoben!

Löcher 7 bis 12: 4er mit Auswahldrive

Beide Spieler schlagen an jedem Loch einen (ihren) Ball ab. Danach wird ein Ball ausgewählt mit dem abwechselnd geschlagen, das Loch weitergespielt und beendet wird. Es ist nun jener Spieler an der Reihe dessen Ball **NICHT** gewählt wurde.

Löcher 13 bis 18: klassischer Vierer

Hier ist nur **ein Ball** im Spiel. Dieser wird im Team wechselweise vom Abschlag bis ins Loch geschlagen. Spieler A schlägt dabei immer an den geraden Löchern (14, 16, 18) und Spieler B an den ungeraden Löchern (13, 15, 17) ab. Diese Reihenfolge **muss** vor Beginn des 13ten Loch den Flightpartnern mitgeteilt werden.