

CLUB MATCHPLAY lässt die Spiele beginnen!

CLUB MATCHPLAY GC WOLFSBERG

EINZEL NETTO PYRAMIDE

GOLFCLUB WOLFSBERG

ALLGEMEINES

Zum Start des Club Matchplays werden alle Teilnehmer per E-Mail über Ihre Login Daten und die ersten Schritte informiert.

Start der Pyramide: Freitag, 10.04.2026

Nennschluss: 05.04.2026 – 12 Uhr,

Nennungen bitte online über [den Link in der Einladung](#) (wird an alle ausgesendet)

Reihung: Es findet eine Auslosung statt

Nenngeld: € 30,- für Mitglieder pro Saison

€ 5,- pro Spielrunde im Sekretariat zu bezahlen

Spielmodus: Lochwettspiele mit Netto 1/2 Vorgabe über 9 bzw. 18 Loch

Abschläge: Damen rot und Herren gelb

Ende der regulären Saison: 27.09.2026 = Sieger der Matchplaypyramide

Abschlussveranstaltung: Datum noch offen, Ehrung der Sieger der Matchplaypyramide

Das Club Matchplay kann nur funktionieren, wenn sich alle Teilnehmer **sportlich fair verhalten** und jegliches unsportliche Taktieren und Manipulieren unterbleibt. In solchen Fällen behält sich der Administrator ein regulierendes Eingreifen vor. Das Club Matchplay wird von den Mitgliedern/Spielern völlig selbst online verwaltet inklusive der Ergebniseingabe der jeweiligen Forderungsspiele. In strittigen Fällen kann der Administrator (Martin Baumgartner) entscheiden bzw. schlichten. Die **Angabe einer Telefonnummer und einer E-Mailadresse** sind verpflichtend. Die Telefonnummer und die E-Mailadresse sind nur für Spieler ersichtlich, die mit Ihnen eine Forderung bestreiten.

Änderungen der Ausschreibung behält sich die Wettspielleitung bis zur ersten Forderung vor.

TEILNAHMEBERECHTIGT

Teilnahmeberechtigt sind weibliche und männliche Amateure die Mitglieder im GC Wolfsberg, bzw. eine Zweitmitgliedschaft besitzen und zumindest über eine Stammvorgabe von -54 verfügen.

MODUS

Die erste Setzung der bis zum Nennschluss genannten Spieler erfolgt mit einer Auslosung. Aufteilung in zwei Gruppen (Handicap) und danach Auslosung mit einmal Gruppe 1 und danach Gruppe 2. So wird die Pyramide von hinten aufgebaut. Die Forderungsspiele werden als Lochwettspiele mit Netto 1/2 Vorgabe über 18-Loch ausgetragen.

Beispiel:

Spieler A: HCP 30

Spieler B: HCP 10

Berechnung der Vorgabe: $30 - 10 = 20$

Vorgabe: $1/2$ von 20 = 10

Der schwächere Spieler bekommt nun also an den 10 schwersten Löchern einen Schlag vor.

Forderungen sind nach dem sogenannten „Pyramidenmodus“ möglich, d.h. immer die Spieler links von der eigenen Position in derselben Reihe oder rechts von der eigenen Position in der Reihe darüber können gefordert werden.

Das als Lochwettspiel ausgetragene Forderungsspiel ist dann entschieden, wenn der fordernde Spieler oder der geforderte Spieler bereits mehr Löcher in Führung liegt als noch Löcher zu spielen sind oder nach dem letzten Loch Gleichstand besteht.

Eine **Forderung muss innerhalb von 7 Tagen** ab dem Forderungszeitpunkt gespielt werden. Wird eine Forderung in den 7 Tagen nicht angenommen, so wird der Forderer als Sieger erklärt. Das Ergebnis ist gleich nach dem Vorliegen eines Ergebnisses online einzutragen.

ABSCHLUSSTURNIER

Nach Ende der regulären Club Matchplay Saison, wird ein Einladungs-Abschlussturnier gespielt. Im Zuge der Abschlussveranstaltung wird der Matchplay Meister geehrt.

RUHEND-STELLUNG

Jeder Spieler kann für insgesamt 14 Tage (Aufteilung der Tage obliegt dem Spieler) seine aktive Teilnahme ruhend stellen. In dieser Zeit kann der Spieler weder gefordert werden noch selbst fordern.

NACHTRÄGLICHER EINSTIEG IN DIE RANGLISTE

Ein nachträglicher Einstieg in das Club Matchplay ist jederzeit möglich. Ein neuer Spieler beginnt von der letzten Position der Pyramide. Es ist bis zum Stichtag 31.07.2026 das volle Nenngeld zu entrichten. Bei einem späteren Einstieg ist ein Nenngeld von 20€ zu bezahlen.

ERKLÄRUNG LOCHWETTSPIEL

Beim Lochwettbewerb wird Loch um Loch gespielt. Es reicht aus, an jedem einzelnen Loch ein besseres Schlagergebnis zu haben als der Gegner um das Loch zu gewinnen, bzw. einen Punkt zu erhalten. Wenn beide Spieler oder Teams das gleiche Ergebnis auf einem Loch erspielen, so ist das Loch "geteilt" und beide Spieler oder Teams erhalten einen halben Punkt.

Gewinner ist derjenige der die meisten Löcher gewinnt. Herrscht nach allen gespielten Löchern Gleichstand, so endet das Lochwettbewerb Unentschieden. Sollte ein Spieler vor Beendigung der Runde bereits uneinholbar führen, so ist das Lochwettbewerb beendet. Hat ein Spieler zum Beispiel 4 Punkte Vorsprung, es sind aber nur noch 3 Löcher zu spielen, so lautet das Ergebnis am Ende „4 und 3“ oder „4 auf 3“. D.h. 4 Schläge auf, und noch 3 Löcher zu spielen.

Bei einem Lochwettbewerb im Nettomodus erhält der Spieler mit dem schlechteren Handicap zusätzlich Vorgabeschläge dazu. Nur beim Lochwettbewerb kann man seinem Gegner ein Loch oder einen Schlag schenken. Ein geschenktes Loch gilt als gewonnen, ein geschenkter Schlag als eingelocht.

BEISPIELE DER FORDERUNGSMÖGLICHKEITEN

Position 13 kann zum Beispiel in derselben Reihe nach links fordern (Position 11 und 12) und in der darüberliegenden Reihe nach rechts fordern (Position 9 und 10).

Position 13 kann von hinten von allen in derselben Reihe (Position 14 und Position 15) gefordert werden. In der Reihe darunter alle die links von dessen Position sind (Position 16 bis Position 18).

