

ÖSTERREICHISCHER SCHÜLER - GOLFCUP 2020
FREITAG, 17. Juli 2020
Vorgaben- und ranglistenwirksames Wettspiel
für Jugendliche und Schüler (U10, U12, U14, U16, U18)
Zählspiel nach Stableford

Spielbedingungen

Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln von R&A Rules Limited (einschließlich Amateurstatut), laut Regelbuch und Wettspielbedingungen des ÖGV sowie den gültigen Platzregeln des GC Klagenfurt-Seltenheim. Das Wettspiel wird nach den ÖGV Vorgabensystem ausgerichtet.

Teilnahmeberechtigt

Burschen und Mädchen (U18) die Mitglied in einem dem ÖGV angeschlossenen Golfclub oder in einem vom ÖGV anerkannten ausländischen nationalen Verbandes angeschlossenen Golfclubs sind und zumindest über eine Stammvorgabe von –54 verfügen. In die Rangliste werden nur Ergebnisse von SpielerInnen aufgenommen, die in einem österreichischen Club Hauptmitglied sind.

Altersklassen

Gespielt wird in 5 Altersklassen getrennt nach Mädchen und Burschen:

Jugend U18: 2002 – 2003
Jugend U16: 2004 – 2005
Schüler U14: 2006 – 2007
Schüler U12: 2008 – 2009
Schüler U10: 2010 und jünger

Abschläge

U14, U16, U18 Burschen – gelb; Mädchen - rot
U12 Burschen – blau; Mädchen – rot
U10 Burschen – rot; Mädchen – orange

Gestartet wird in Flights zu 3 Spielern, wobei die Klassen U10 und U12 nicht mit den anderen Klassen gemischt werden sollten (unterschiedliche Abschläge!).

Preise

1 Brutto und 3 Netto je Altersklasse (getrennt nach Mädchen und Burschen)

Nennungen

Nennungen erfolgen unter Angabe von Name, Heimatverein, Stammvorgabe und Geburtsjahrgang direkt im GC Klagenfurt-Seltenheim (Tel.Nr.: 0463/40223 oder Email: office@gcseltenheim.at)

Nenngeld

Das Nenngeld beträgt generell € 15,-, für Spieler im Heimatclub beträgt das Nenngeld € 10,-. Zusätzliche Greenfee Kosten werden keine eingehoben.

Nennschluss

Donnerstag, 16. Juli 2020, 12:00 Uhr

Wettspielleitung

lt. Aushang am Turniertag

Caddies, als auch die Begleitung der SpielerInnen als Vorcaddies, sind nicht gestattet!

Entfernungsmessgeräte sind gestattet!

Änderungen bis zum 1. Start vorbehalten!